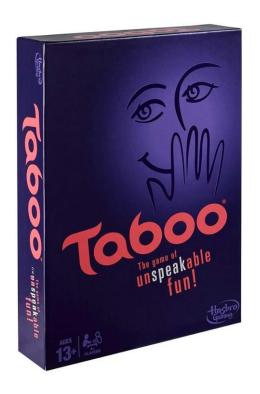
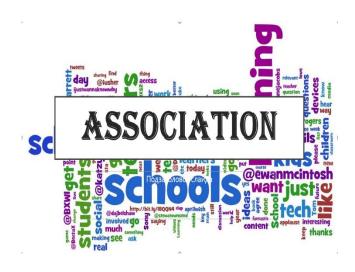
### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ХАБАРОВСКОГО КРАЯ

КРАЕВОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ **ХАБАРОВСКИЙ АВТОМЕХАНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ** (КГБ ПОУ ХАМК)

# ВНЕУРОЧНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ «SPEAKING GAMES»

по дисциплине: Иностранный язык (Методическая разработка)





ББК 74.200.58. + 81.2 Англ я 722 В-60

**Составитель:** Шаповалова Е.Г., преподаватель высшей квалификационной категории КГБ ПОУ «Хабаровский автомеханический колледж»

#### Рецензенты:

Комарицына О.А., преподаватель высшей квалификационной категории КГБ ПОУ «Хабаровский автомеханический колледж»

Добудько О.П., старший методист научно-методического отдела КГБ ПОУ «Хабаровский автомеханический колледж»

Методическая разработка внеурочного мероприятия «Speaking games» Е.Г. Шаповалова / - Хабаровск: Изд-во КГБ ПОУ ХАМК, 2023 — 13 с. Методическая разработка внеурочного мероприятия «Speaking games» создана в помощь преподавателям дисциплины «Иностранный язык» и предназначена для проведения внеурочного занятия во время проведения недели ПЦК для студентов второго курса с целью контроля знаний.

#### Введение

Предлагаемая методическая разработка предназначена для студентов второго курса всех специальностей.

Цель разработки — сформировать и развить интерес к изучению английского языка общей и профессиональной направленности.

В результате выполнения заданий, представленных в нетрадиционной форме обучающиеся должны уметь:

▶общаться (устно и письменно) на иностранном языке на разговорные и профессиональные темы;

▶переводить (со словарем) иностранные тексты общей и профессиональной направленности;

▶самостоятельно совершенствовать устную речь, пополнять словарный запас, развивать языковую догадку.

Тематика мероприятия должна быть интересной, познавательной, связанной с учебным материалом и отвечать особенностям обучаемых, уровню их языковой подготовки.

Ролевая, познавательно-развлекательная форма проведения занятия поможет преподавателю углубить знания, развить языковые навыки в практической деятельности.

Данная методическая разработка поможет преподавателю провести увлекательное и полезное обучающее мероприятие на английском языке, которое способствует формированию и подержанию интереса к будущей профессии и к изучению технической терминологии.

# Сценарий конкурса

# Цель:

- 1. Расширить и закрепить общеразговорный и профессиональный словарный запас студентов.
- 2. Сформулировать и развить интерес к выбранной специальности и к изучению английского языка.

### Условие конкурса:

В конкурсе участвуют две группы второго курса любой специальности.

### Состав команды:

10-12 человек включая капитана команды

### Жюри:

В состав жюри входят преподаватели английского языка.

### Подготовка конкурса:

- 1) Сценарий разрабатывают и проводят конкурс преподаватели английского языка.
- 2) Сообщают студентам перечень заданий условие конкурса за три недели до его проведения.
- 3) Готовят оформление кабинета.

### Ход конкурса:

1) *Организационные моменты:* представление жюри и участников команд. Капитаны команд представляют свою эмблему и название команды.

### 2) *Part I*

At first we're going to play the game «Association» which consists of two parts. Please look at the screen. You can see different words. Your task is to write down the words in English, which are associated with the given word. For each word you will give only one minute.

Преподаватель показывает каждое слово на отдельном слайде.

Студентам дается ровно минута, чтобы написать, как можно больше слов, которые ассоциируются с этим словом. Написанные слова должны быть на английском языке. Учитываются правописание и оригинальность мысли. Презентация прилагается.

3) The second part of the game «Association» is so. On the screen you can see the words which are associated with a word which I made a wish for. Your task is to guess this word. For each group of words you will give only one minute.

Преподаватель последовательно показывает на экране группы слов. Задача студентов угадать, какое слово ассоциируется с данной группой слов. На каждую группу слов дается минута.

## 4) *Part II*

The next game is «Taboo». This is a very famous game all over the world. The task of a captain is to explain for one minute as many words as he or she can without calling the taboo words. At first we will try to explain in Russian and then in the second part in English. Two students from another group will check the time and the taboo words. All the other students of your group should say the word in English.

Капитанам команд выдается набор карточек со словами. Рядом с капитаном стоят два человека с противоположной команды, один из которых следит за временем, а другой за тем, чтобы капитан не

произносил слова-табу. Команде дается одна минута на угадывание слов. Затем все то же самое с другой командой. Для разминки можно провести первый раунд с объяснением слов на русском языке. Затем необходимо усложнить задание и объяснять слова на английском языке, если это позволяет языковая подготовка студентов. Остальные члены команды должны угадывать слова, называя их исключительно на английском языке.

Карточки со словами также прилагаются.

# **5**) «Подведение итогов»

Жюри подчитывает общее количество балов каждой команды и определяет команду – победителя. Награждает победителей.

# Приложение 1

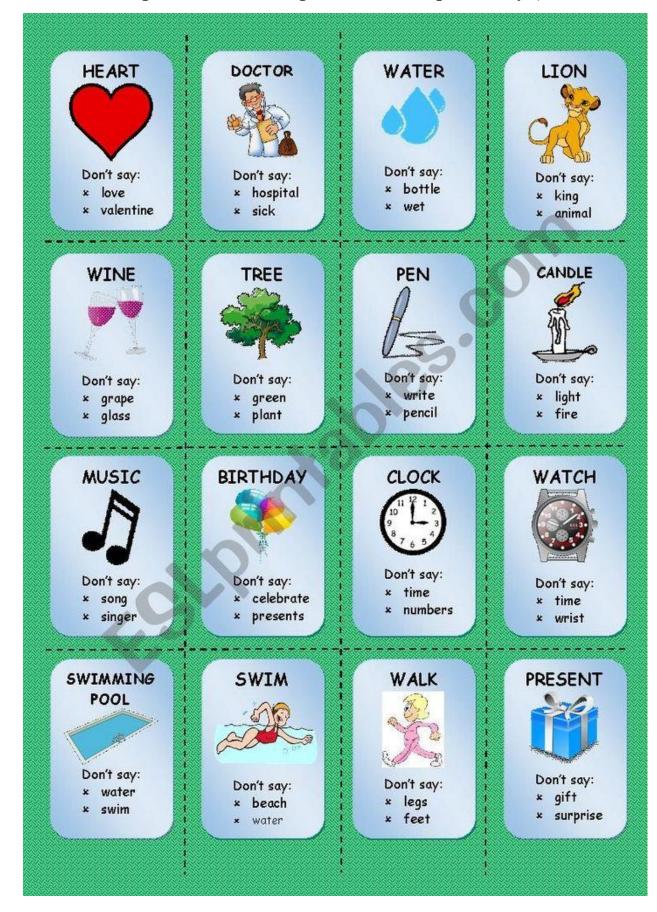
# Слова для 1 части игры «Ассоциация»

Technical school
Transport
Street
Classroom
Vacation
Job
Internet
Travelling
Family
English

# Слова для 2 части игры «Ассоциация»

- 1) Sea, sun, vacation, rest, heat, flowers. (summer)
- 2) Engine, doors, driver, wheels, comfortable. (car/ automobile)
- 3) Clever, lazy, exams, lectures, homework. (student)
- 4) Enormous, rivers, oil, cities, gas, powerful. (Russia)
- 5) Teacher, strict, silence, classroom, answer. (exam)

# Приложение 2 (карточки для игры «Табу»)







Don't say: \* book

\* newspaper

### NEW SPAPER



Don't say:

- \* read
- \* news

# PICTURE



Don't say:

- \* photo
- \* camera

### BASKETBALL



Don't say:

- \* sport
- \* ball

### PAINT



Don't say:

- \* draw
- \* colour

### RADIO



Don't say:

- \* music
- \* car

### HOMEWORK



Don't say:

- \* exercises
- \* school

# RUBBER



Don't say:

- \* small
- \* erase

### CHAIR



Don't say:

- \* sit down
- \* table

# LETTER



Don't say:

- \* write
- \* send

# POSTCARD



Don't say:

- \* write
- \* send

# TEACHER



Don't say:

- \* work
- \* school

# DESK



Don't say:

- \* table
- \* study

# EXAM



Don't say:

- \* mark
- \* test

### CLASSROOM



Don't say:

- \* room
- \* school

# PLAYGROUND



Don't say:

- \* play
- \* break





Don't say:

- \* drink
- \* food

### JUMP



Don't say:

- \* legs
- \* feet

# HOLIDAY



Don't say:

- \* free time
- \* summer

# MOVIE



Don't say:

- \* film
- \* cinema

### COMIC



Don't say:

- \* book
- \* manga

# T DF



Don't say:

- \* animal
- \* black

# DRIVE



Don't say:

- \* car
- \* licence

### EMAIL



Don't say:

- \* internet
- \* message

### DVD



Don't say:

- \* film
- \* player

# TOY



Don't say:

- \* children
- \* play

# GUITAR



Don't say:

- × instrument
- \* strings

# **TENNIS**



Don't say:

- \* sport
- \* racket

### CAT



Don't say:

- \* animal
- \* whiskers

# GAME



Don't say:

- \* fun
- \* play

### SING



#### Don't say:

- \* microphone
- \* song

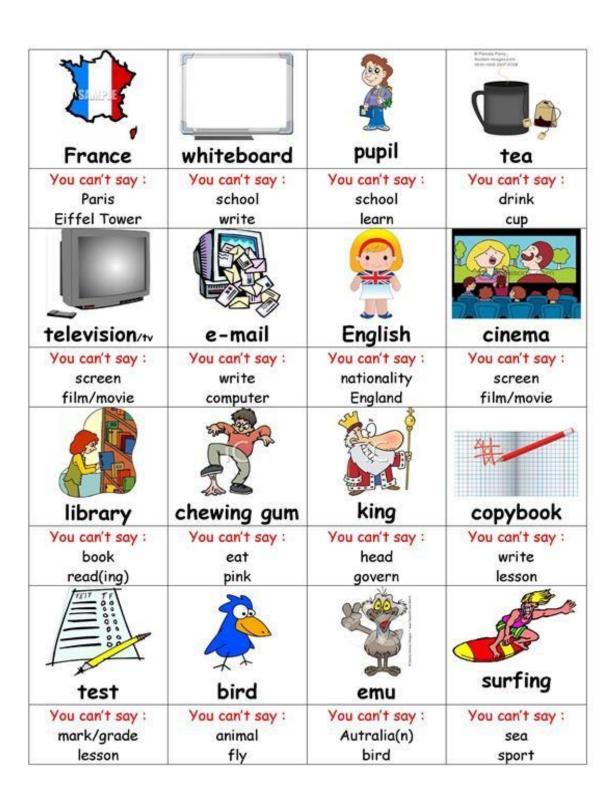
### RUN



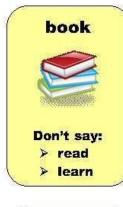
Don't say:

- \* walk
- \* fast















> white

